|  |  |
| --- | --- |
| Restrições contextuais – “LUA” | |
| 1 | Todos os identificadores precisam ter sido “declarados” (algum valor/definição atribuído) antes de serem utilizados. |
| 2 | Em A = B, o tipo de B precisa ser igual ao tipo de A e A é uma variável. |
| 3 | Break só pode ser utilizado dentro do escopo de um while. |
| 4 | Operadores ==, !=, >, <, >=, <= retornam valor de tipo int. |
| 5 | Todos os operadores devem ser aplicados a operandos do mesmo tipo. |
| 6 | Return só pode ser utilizado dentro do escopo de uma função. |
| 7 | A expressão na condição de um if e while precisa ser do tipo int. |
| 8 | Operadores +, -, \*, /, ==, !=, >, <, >=, <= devem ser aplicados a operandos int ou float. |
| 9 | Operadores +, -, \* e / retornam o tipo dos seus operandos. |
| 10 | A linguagem é *case sensitive*. |
| 11 | Não pode haver mais de uma função ou procedimento com o mesmo *spelling*. |
| 12 | Uma função só pode ser chamada se declarada anteriormente. |
| 13 | O número de argumentos passados na chamada de uma função deve ser igual ao número de parâmetros de uma função. |
| 14 | Variáveis não sofrem mudança de tipo. Se inicialmente recebe um int/float, a variável será deste tipo até o fim da execução do programa. |
| 15 |  |
| 16 |  |
| 17 |  |
| 18 |  |
| 19 |  |
| 20 |  |